

El Mehdi Rahali



ÜBER MICH

Seit ich Kind bin, spiele ich Fußball, dadurch lernte ich schnell, was es wirklich bedeutet, ein guter Teamplayer zu sein.

Durch meine Ausbildung gewann ich Flexibilität und konnte mich so schnell an neuen Umständen anpassen.

TECHNISCHE KENNTNISSE

- Programmiersprachen: C#, .NET, Java Python, React, Javascript und C++
- Softwareentwicklung: UML, Scrum, Pair-Programming, CI/CD, DD und TD-Design.
- Technologies und Frameworks: Docker, Kubernetes, Azure-Cloud,
- Tools: Visual-Studio, Rancher, Elastic-Stack, SSMS, PostgreSQL, MongoDB.

ANDRE FÄHIGKEITEN

- Kenntnisse mit Maschinelles Lernen: Implementing a Movies-Recommender-System using Methods of Collaborative Filtering using Python
- Hobbies: Fußball spielen (rechter Flügelstürmer in Netphen-Verein) und Reisen

SPRACHEN

- Deutsch (C1 Zertifikat)
- Englisch
- Französisch
- Arabisch (Muttersprache)

KONTAKT

+49 176/22913418

mehdi1rahali@gmail.com

Koblenzerstr.61 Siegen, Deutschland

<https://github.com/printfmehdi>

www.linkedin.com/in/el-mehdi-rahali

BERUFSFAHRUNG

11.2021 – Heute

Softwareentwickler (Werkstudent)

Buhl Data Service GmbH | Neunkirchen

Entwicklung und Wartung von dem Dokument-Management-System des Unternehmens:

- Entwicklung und Wartung des Systems unter Verwendung von .NET-Technologien (C#, .NET Core / 5+, ASP.NET, LINQ, MSSQL, Entity Framework, WPF und NUnit)
- Automatisierte Deployments und kontinuierliche Qualitätssicherung (Azure DevOps, GIT, Docker, Kubernetes, Rancher, CI/CD)
- Monitoring sowie die Erstellung und Pflege von technischen Dokumentationen (Confluence, Swagger, Grafana, Elastic Stack)
- Enge Zusammenarbeit mit anderen Entwicklern im Rahmen der agilen Softwareentwicklung (Scrum-Methodik, Teams, Jira, Code Reviews)

AKADEMISCHE PROJEKTE

10.2023 - 02.2024

Bachelorarbeit (Note: 1.7)

- Optimierung der Leistung eines maschinellen Lernmodells durch den Einsatz von Techniken zur Dimensionality-Reduction
- Technologien: Python, R, AutoML, Shell-Skript, Singularity, Git.

04.2023 - 08.2023

Seminar zur kryptographie

- Implementierung verschiedener kryptographischer Komponenten in der Open-Source-Akademie-Webanwendung CryptoTool, ergänzt durch eine detaillierte Dokumentation des Integrationsprozesses.
- Technologien: Python, JavaScript, React, Chakra-UI und Latex

12.2022 - 02.2023

Softwaretechnik Praktikum

- Implementierung eines k-wise Sampling-Algorithmus für Feature-Diagramme auf Basis eines selbstentwickelten SAT-Solvers
- Technologien: Java

10.2021 - 02.2022

Monitoringsystem

- In einem Team aus 4 Studierenden entwickelten wir ein Dashboard zur Überwachung und Steuerung laufender Prozesse während eines 24-Stunden-Autorennens für das Unternehmen Land-Motorsport GmbH.
- Technologien: PHP, Postgresql, Bootstrap 5

BILDUNGSWEG

09.2020 - 03.2024

Bachelor of Science in Informatik | Universität Siegen

- Vertiefungsrichtung: Softwaretechnik

09.2018 - 02.2020

Fachhochschule für angewandte Wissenschaften | ENSA (Marokko, Fes)

- Zwei Jahren als Vorbereitungszyklus

09.2017 - 06.2018

Hochschule Ibn Rochd in Marokko, Fes

- Abitur mit Vertiefung Mathematik und Wissenschaften